

GIOCHI IN CASA

Uno degli ambienti più importanti in cui il cane ha bisogno di stimoli è dentro casa. Questi giochi vi aiuteranno a tenere occupato il cane quando è solo o quando avete visite, mentre alcuni possono essere utili se volete fare in modo che il cane vi aiuti in casa!

GIOCHI INTERATTIVI E AMMAZZA-NOIA

Sul mercato si trovano numerosi giocattoli concepiti per tenere occupato il cane per lunghi periodi nel tentativo di recuperare i bocconi di cui i giochi sono pieni.

debba semplicemente camminare fino alla ciotola o guardare il padrone in un certo modo per ricevere tutto il cibo che desidera. Questo è tutt'altro che naturale e lascia al cane moltissimo tempo libero per combinare guai. In una situazione naturale il vostro cane dovrebbe trovare la preda, cacciarla e poi dedicare tempo a rosicchiare e ingerire il cibo. I cani domestici non devono affrontare un compito così cruento, ma questo non significa che non abbiano gli stessi istinti e rendendo il processo di alimentazione il più interessante possibile si sentiranno più soddisfatti. In questo modo, inoltre, consumeranno energia facendo durare più a lungo una piccola quantità di cibo. Questa è un'ottima soluzione per cani che hanno sempre appetito o che hanno bisogno di perder peso. Se offrirete il cibo attraverso un gioco interattivo piuttosto che con la ciotola il cane non si accorgerà della riduzione delle quantità.



CARICARE IL CIBO

Cominciate col riempire il gioco con un cibo che gradisce (e che non ha problemi a digerire). Se utilizzate le crocchette, fate in modo che non scivolino fuori incastrando qualche grosso pezzo di biscotto per cani per bloccare il foro. Inserire cibo morbido insieme alle crocchette contribuirà a bloccarle e a far durare il gioco più a lungo. Potrete spalmare piccole quantità di formaggio o scatoletta attorno all'apertura del gioco per incoraggiare il cane ad andare alla ricerca del cibo.

Esistono giocattoli adatti alle dimensioni e alle preferenze di qualsiasi cane e tutti i cani possono imparare a usarli se gliene darete il tempo. Lo scopo di questi giocattoli è incoraggiare il cane a passare il tempo cercando di recuperare il cibo utilizzando il proprio istinto. Accade fin troppo spesso che un cane



OBIETTIVO: VARIETÀ

Rendete interessanti questi giochi cambiandone spesso il "ripieno", le fogge e offrendoli solo in alcuni momenti della giornata, anziché lasciarli a disposizione tutto il giorno tutti i giorni. In genere sono molto facili da pulire una volta che il cane ha finito di giocarci. Ricordatevi, però, di riempirli: un giocattolo vuoto non lo terrà impegnato a lungo.

NOTA Se il vostro cane riceve una ciotola piena di crocchette a pasto, potrebbe non essere propenso a lavorare coi giochi interattivi per guadagnarsi degli extra. Dipende da quanto il cane è motivato ad arrivare al cibo. Offrendo i pasti principali attraverso i giochi interattivi o utilizzando cibi più interessanti rispetto ai pasti normali, il cane sarà più motivato a giocare.



UN BUON MODO DI UTILIZZARE GLI SCARTI DELLA CUCINA

Potrete suscitare ulteriore interesse inserendo nei giochi gli avanzi della cucina destinati al cane.

FARE IN MODO CHE IL CANE SI INTERESSI AL GIOCO

Tenete il gioco in mano mentre il cane lo annusa e lo lecca e lodatelo quando mostra interesse. Non aspettatevi che il cane sappia cosa fare con un nuovo gioco: il cane ha bisogno che il padrone gli mostri come utilizzarlo e lo incoraggi. Mentre il cane lo lecca, introducete il nome del gioco (per esempio "Kong!"). Sarà utile più avanti per altri giochi.



Il vostro cane ben presto creerà un'associazione tra il gioco e il divertimento che ne ha tratto e questo farà in modo che continui a giocarci finché non l'avrà svuotato.



GIOCHI INTERATTIVI

Non importa quale sia lo stile di gioco del vostro cane o che tipo di giocattolo preferisca, troverete il gioco interattivo che fa per lui. Alcuni giochi si possono far rotolare o lanciare come palline, mentre altri hanno forme irregolari che rendono il loro movimento imprevedibile. Quelli con una superficie scanalata possono perfino spazzolargli i denti, contribuendo a mantenerli puliti mentre gioca. Sono state sviluppate diverse tipologie di giochi interattivi: dai più semplici ai più complessi, a seconda di quanto tempo si voglia dedicare all'addestramento e di quanto il vostro cane sia desideroso di imparare. Alcuni richiedono la vostra supervisione, quindi scegliete con attenzione giocattoli sicuri con cui il vostro cane possa giocare anche da solo, se è questa la vostra esigenza.



I cani devono impegnarsi per arrivare ai bocconi.

**KONG**

Questo famoso giocattolo di gomma è disponibile in due diverse tipologie (per cani dalla mandibola più o meno potente) e diverse dimensioni per soddisfare le esigenze di tutti i cani. Se il vostro cane è un rosicchiatore potente, scegliete la versione nera e grande del gioco. Si può scaldare in microonde o congelare per renderlo più interessante.

PALLA-SNACK

Questo giocattolo coi bordi in rilievo può essere utilizzato come palla o come distributore di cibo. La sua forma fornisce una variante rispetto al Kong tradizionale. La versione rossa del gioco è adatta ai cani normali, mentre la versione nera più robusta dovrebbe essere acquistata per i cani con mandibole più potenti.

**...SEMPRE PIÙ DIFFICILE**

Questa nuova versione del gioco interattivo in gomma garantisce l'interesse di una nuova forma e consente di unire diversi giochi per rendere la ricerca dei bocconi più complicata per il cane. Questo rappresenta una sfida maggiore per i cani che sono veri professionisti nello svuotare il loro Kong.

**PALLA PORTA SNACK**

Questa palla in plastica dura si può riempire di crocchette. Il cane dovrà muoversi per la stanza, facendo rotolare il gioco col naso o colpendolo con la zampa per far uscire i bocconi.



Questo gioco in plastica a forma di osso ha un foro a un'estremità da dove escono i bocconi. Gli istinti del vostro cane lo incoraggeranno a tenere l'osso e ad annusare l'apertura. Il cucciolo, però, dovrà capovolgere il gioco a testa in giù per far uscire il cibo.

OSSO AMMAZZA-NOIA**CUBO PORTA SNACK**

È la versione cubica della palla porta snack. Le cavità interne rallentano il rilascio dei bocconi mentre il vostro cane fa rotolare il cubo sul pavimento. Sono disponibili cubi di dimensioni diverse per soddisfare cani di tutte le taglie. Si può anche modificare la difficoltà per mettere alla prova i cani più abili. Un cubo di piccole dimensioni può rimanere incastrato tra le mascelle di un cane di grandi dimensioni, quindi, in caso di dubbio, optate per le versioni più grandi.

**PANNELLI INTERATTIVI**

In commercio si trovano anche giochi più complessi appositamente studiati per i cani più fortunati. Questi vanno da pannelli che il cane deve toccare con le zampe per far scorrere e aprire scompartimenti, a dischi da far girare a pannelli in cui il cane deve imparare a rimuovere blocchetti per aprire i vani. Troverete sicuramente una versione che il vostro cane apprezzerà.



Il cane deve far ruotare il disco per arrivare ai bocconi nascosti all'interno.

**PIRAMIDE**

Il foro nella parte superiore di questo giocattolo a forma di piramide permette ai bocconi di cadere quando viene buttato giù con una spinta. Il peso alla base permette al gioco di raddrizzarsi dopo che il cane lo ha fatto cadere, il che significa che dovrà spingerlo ripetutamente per far uscire i bocconi.

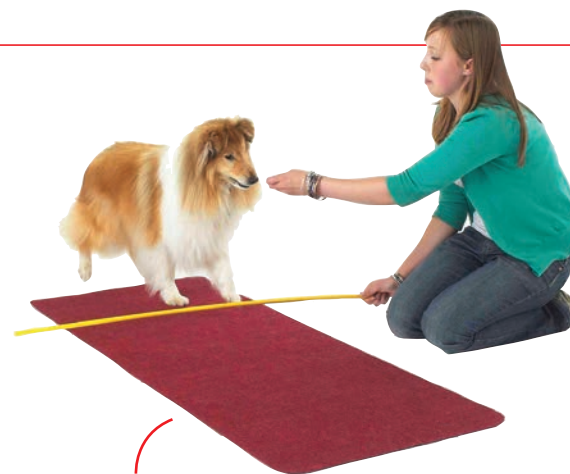
SALTA

Potete cominciare questo gioco quando il cane è fisicamente maturo ed è abbastanza in forma per saltare. Questo gioco si può trasferire all'aperto per diventare parte di un percorso a ostacoli (vedete Capitolo 6) o per potervi in futuro unire a una squadra di agility (vedete Capitolo 16).



SALTO

1 Cominciate sistemando l'asta sul pavimento. Lasciate un po' di spazio per permettere al cane di avvicinarsi all'asta e assicuratevi che la superficie del pavimento sia adatta per saltare e atterrare.



2 Assicuratevi che si senta a proprio agio in presenza di questo nuovo attrezzo. Una volta che lo è, potete cominciare a sollevarla lentamente dal pavimento. All'inizio tenete l'asta a soli tre centimetri dal pavimento. Attirate il cane in modo che salti l'asta e lodatelo quando ci riesce. Ripetete il salto a quest'altezza finché il cane non appare tranquillo. Mentre supera l'ostacolo date il comando "Salta". Premiate il cane ogni volta che supera l'ostacolo.

3 Man mano che il cane acquista fiducia, potete gradualmente sollevare l'ostacolo. L'altezza dell'ostacolo dipenderà dalla taglia e dallo stato di forma del cane. Non esagerate!



SUGGERIMENTO Può essere più facile appoggiare l'asta su alcuni libri o su due sedie per avere le mani libere mentre provate l'esercizio. Per motivi di sicurezza dovrete assicurarvi che l'asta cada se il cane la urta accidentalmente.



GIOCO INTERATTIVO Per cane e padrone

LUOGO

In una stanza con un po' di spazio aperto o una porta aperta.

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ

★ Facile

STRUMENTI

Bocconi, qualcosa da saltare come un manico di scopa, un'asta di plastica, una canna o un bastone da passeggio. Blocchi o coni su cui poggiare il palo a un'altezza adeguata.

LIMBO

1 Questa volta cominciate tenendo l'asta alta con una mano. Incoraggiate il cane a camminare sotto l'asta attirandolo con un boccone o trascinando un gioco sotto di essa. Premiatelo con un boccone o lasciate che prenda il gioco che avete tirato, se preferisce. Ripetete e introducete il comando "Sotto".



2 Abbassate gradualmente l'asta finché non poggerà sui supporti. Fate pratica incoraggiando il vostro cane a passare sotto l'ostacolo. Ripetete l'esercizio finché il cane non è tranquillo a ogni livello.



SUGGERIMENTO Se chiedete al cane di passare "Sotto" e lui salta l'ostacolo, non dovrete premiarlo. Provate di nuovo, rendendo un po' più semplice l'esercizio e premiandolo quando riesce.

LIMBO

Mentre avete l'asta per saltare a portata di mano, potete insegnare al cane anche un altro gioco utilizzando la stessa attrezzatura. È una buona idea insegnare al cane un comando alla volta in modo che possa capirli bene prima di rischiare di confonderlo con un'azione diversa.



3 Cominciate a introdurre il comando appena abbassa la testa. Man mano che il cane fa esercizio, sarà in grado di strisciare sempre più in basso sotto l'ostacolo senza abatterlo.

LIMBO PER I CANI PIÙ AVVENTUROSI

1 Se volete rendere questo gioco un po' più avventuroso, legate nastri o strisce all'asta. Ci vuole una certa sicurezza per passare sotto l'asta così modificata. Cominciate con qualche striscia di tessuto ben distanziata e con l'asta abbastanza alta perché il cane possa passarci sotto.



2 Una volta che il cane si sente al sicuro, potete aggiungere un'altra striscia di tessuto. Continuate ad aggiungerne finché il cane non sarà in grado di strisciare tranquillamente sotto di esse.

☆☆ Livello di difficoltà: Moderata