

Indice

<i>Introduzione</i>	9
---------------------	---

CAPITOLO I

Internet: luogo di interazione o di «pedinamento elettronico»? Il caso Mattel vs Cphack

1. Caso Mattel vs Cphack: un caso paradigmatico	13
2. Problematiche giuridiche: giurisdizione, licenze e fair use	16
3. Una diversa protezione giuridica per il software	19

CAPITOLO II

Lex informatica e codice Una analisi delle fonti del diritto di Internet

1. Lex informatica, Code e Soft law	23
2. Code is law o Code as law?	28
3. Tecnologie della libertà o del controllo?	29
4. Internet: luogo della libertà, spazio pubblico e commons	31
5. La dittatura dell' algoritmo e il controllo	34
6. Dal contratto sociale al contratto sociale 2.0	38
7. La rivoluzione dell'informazione e i suoi effetti politici, economici e giuridici	41

CAPITOLO III

La persona digitale

1. Infosfera ed inforg	49
2. La persona digitale come proiezione biografica dell'individuo	51
3. Dati personali e privacy: evoluzione definitoria	54
4. Persona digitale: Habeas Data e diritto all'oblio	56

CAPITOLO IV

La sorveglianza digitale Dal Panopticon al Synopticon

1. La struttura del controllo come strumento di manipolazione sociale	65
---	----

2. Sorveglianza e Stato moderno	68
3. Il <i>Panopticon</i>	73
4. La società disciplinare: il <i>panoptismo</i>	78
5. La sorveglianza globale: dal <i>Panopticon</i> al <i>Synopticon</i>	82
CAPITOLO V	
<i>Cyberspazio: una nuova «Terra di mezzo»?</i>	
<i>Implicazioni teorico-giuridiche</i>	
1. Il code diventa legge	87
2. La Rete e le nuove forme reticolari di produzione del diritto	95
3. Tecnica e diritto: ora chi detta la legge?	106
CAPITOLO VI	
<i>Cyberspazio: una nuova sfera pubblica?</i>	
<i>Per una Costituzione del cyberspazio</i>	
1. Il destino digitale dei diritti	115
2. Il <i>Commons</i> collaborativo	122
<i>Conclusioni</i>	129
<i>Bibliografia</i>	133