

# **DISEGNA 62 CREATURE MAGICHE**

**E RENDILE ORIGINALI E DIVERTENTI**

---

**HEEGYUM KIM**



**IL CASTELLO**

**Per artisti,  
fumettisti  
e appassionati**

## SOMMARIO

### INTRODUZIONE 3

**DRAGO** 4

**UNICORNO** 6

**DODO** 8

**SIRENA** 10

**GNOMO** 12



**MANDRAGOLA** 14

**ANGELO** 16

**UOMO DELLE NEVI** 18

**UOMO NERO** 20

**FOLLETTO** 22

**CENTAURO** 24

**CHIMERA** 26

**CICLOPE** 28

**DEMONE** 30

**NANO** 32

**ELFO** 34

**FATA** 36



**FAUNO** 38

**FRANKENSTEIN** 40

**GARGOYLE** 42

**FANTASMA** 44

**GULA** 46

**GOBLIN** 48

**GRIFONE** 50

**IPPOGRIFO** 52

**HOBBIT** 54

**DIAVOLETTO** 56



**KRAKEN** 58

**LEPRECAUNO** 60

**MEDUSA** 62

**MINOTAURO** 64

**NESSIE** 66

**ORCO 1** 68

**ORCO 2** 70

**PEGASO** 72

**FENICE** 74

**TREMOTINO** 76

**SALAMANDRA** 78



**CAVALLUCCIO MARINO** 80

**SIRENA** 82

**SFINGE** 84

**TENGU** 86

**TROLL** 88

**VAMPIRO** 90

**LUPO MANNARO** 92

**CENTICORA** 94

**YETI** 96

**ZOMBIE** 98

**FATA DEI FIORI** 100

**DOKKAEBI** 102

**ELEFANTE INCANTATO** 104

**GIOVANE FOLLETTO** 106

**GENIO** 108

**KUMIHO** 110

**MAGO SCONTROSO** 112

**SCIMMIA VOLANTE** 114

**MUMMIA** 116

**ELFO DOMESTICO** 118

**IL MAGNIFICO CORGI** 120

**TRITONE** 122

**MAINE COON** 124

**PICCOLA STREGA** 126

**L'AUTORE** 128

## INTRODUZIONE

Imparare a disegnare personaggi è un modo entusiasmante e divertente di potenziare le vostre capacità come illustratori, e, quando le creature sono magiche, potete sviluppare anche l'immaginazione. Un modo per affrontare un disegno è fare qualche ricerca. Potreste trovare l'ispirazione per le vostre creature nei libri per bambini, nella mitologia o nei cartoni animati e nei film.

Fare ricerche su questi personaggi è stato impegnativo: per alcuni esistono poche informazioni e scarsi riferimenti visivi. Molte creature sono ibridi di animali, come un'aquila e un cavallo, una capra e una tigre, o di un umano e di un animale. Per questi considero ciascuna parte singolarmente. Ho fatto ricerche sulla moda medievale per trarne ispirazione per le fate e aggiungere dettagli ai personaggi gotici. Cercate di entrare nello spirito della creatura quando disegnate. Mentre disegnavo la mummia, ho visto *La mummia* e ho finito per guardare tutta la serie. Quando ho disegnato l'uomo nero, il mio schermo brulicava di immagini spaventose di film horror!

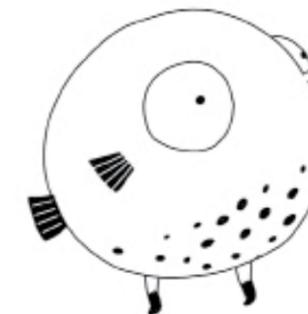
Disegnare è un'attività meravigliosa, che lo si faccia per divertimento o per lavoro. E fa anche bene. Studi hanno dimostrato che il disegno migliora la creatività, la memoria, le capacità comunicative e le abilità di risoluzione dei problemi. Oltre a migliorare la manualità e la coordinazione mente/corpo, il disegno offre anche un sollievo dallo stress e uno sfogo per le emozioni, e in più accresce l'intelligenza emotiva. Anche se durante la giornata lavoro a tempo pieno come grafica, non vedo l'ora che arrivino la sera e i fine settimana per disegnare.

### Come usare questo libro

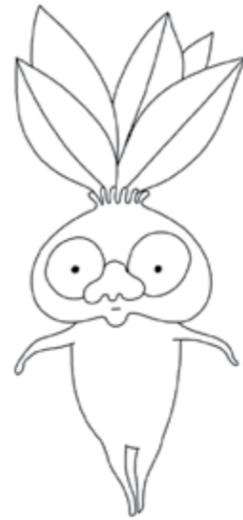
Usate questo libro come una guida e un riferimento per sviluppare le vostre creature magiche. Sulla pagina di sinistra delle due dedicate a ciascuna creatura, potrete seguire la guida passo passo al disegno delle forme base. Concentratevi sulle forme geometriche principali che si fondono per dar vita alla figura. Aggiungete, poi, i tratti distintivi come orecchie, ali o piedi. Da ultimo, inserite i tratti del viso che danno vita al personaggio. Quando padroneggerete il disegno di base, potrete passare alla pagina di destra per trarne ispirazione per ulteriori disegni della creatura in pose o espressioni differenti oppure impegnata in attività particolari. Troverete degli spazi appositi nel libro per disegnare oppure potrete farlo su fogli a parte o su un album da disegno. Sparsi qua e là, scoprirete anche idee creative e suggerimenti tecnici.

Sperimentate con matite e penne differenti per acquisire familiarità con le sensazioni che vi danno e il tipo di tratto che producono. La maggior parte dei miei disegni sono a penna o matita e spesso inserisco una matita colorata per variare.

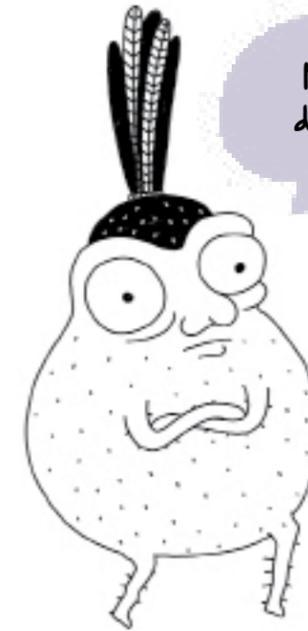
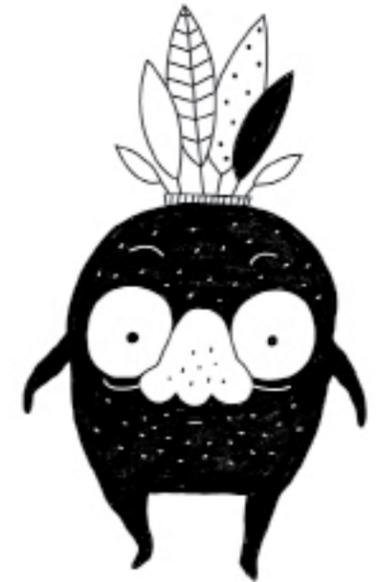
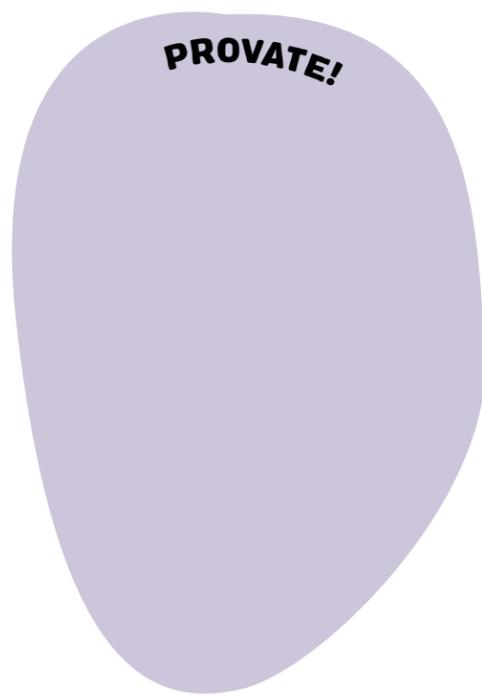
Ricordate: il modo migliore per crescere nel disegno è disegnare! Fate pratica con regolarità! Spero che questo libro vi aiuti a sviluppare le vostre abilità e la vostra immaginazione.



# DISEGNATE UNA MANDRAGOLA...



**PROVATE!**

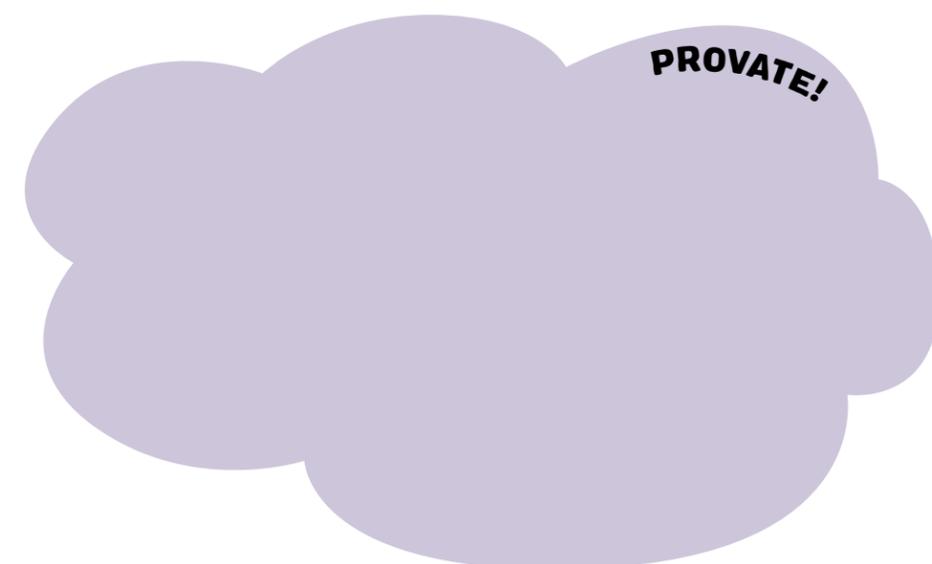
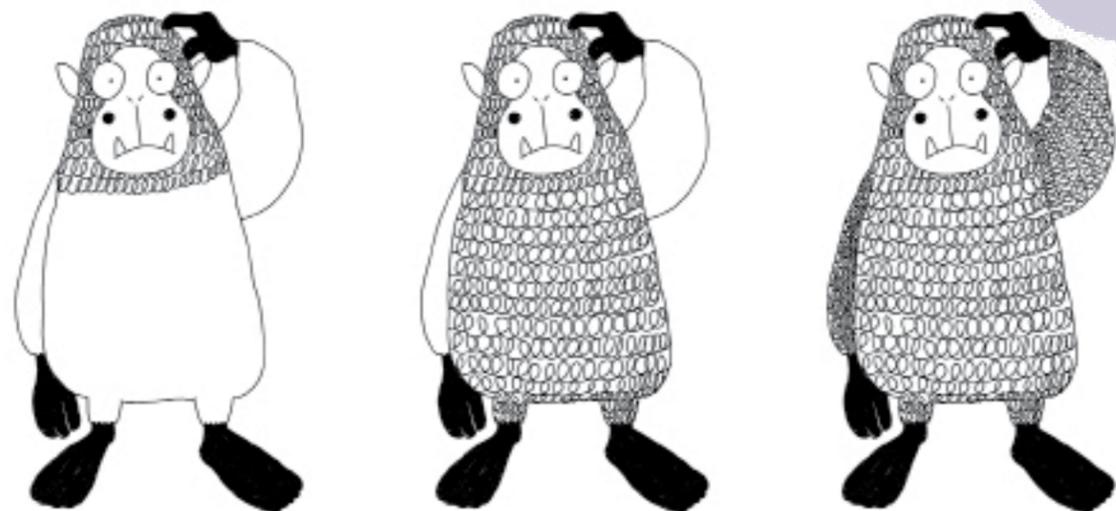
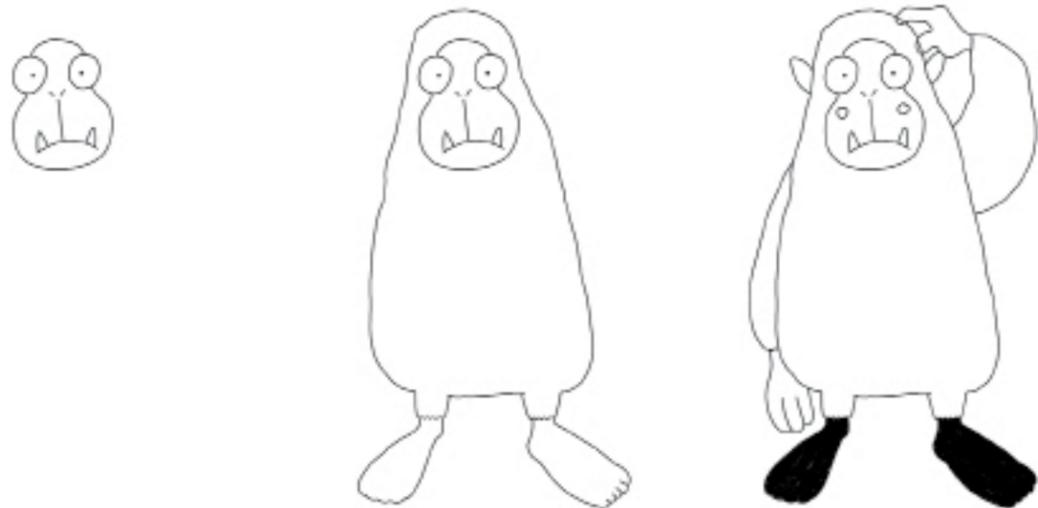


Non sono d'accordo!



**... E RENDETELA ORIGINALE**

# DISEGNATE UNO YETI...



PROVATE!



... E RENDETELO ORIGINALE