



Animali

Sommario

INTRODUZIONE..... 6

COME USARE QUESTO LIBRO..... 7

»»» *Animali selvaggi*

Ghepardo.....	10
Aquila calva.....	12
Lemure.....	14
Ippopotamo.....	15
Giraffa.....	16
Elefante.....	18
Leone.....	20
Cameleonte.....	22
Armadillo.....	24
Coccodrillo.....	25
Rinoceronte.....	26
Suricato.....	27
Gorilla.....	28
Panda gigante.....	30
Antilope.....	32
Canguro.....	34
Zebra.....	35
Tigre.....	36
Scimpanzé.....	38
Koala.....	39
Ornitorinco.....	40
Scarabeo stercorario.....	41
Formichiere.....	42
Bradipo.....	43

»»» *Animali acquatici*

Balenottera azzurra.....	46
Foca.....	48
Pesce rosso.....	49
Squalo toro.....	50
Astice.....	52
Tartaruga marina.....	54
Granchio.....	55
Orca.....	56
Cavalluccio marino.....	58
Pinguino.....	60
Polpo.....	61
Orso polare.....	62
Pesce chirurgo blu.....	64
Medusa.....	65
Delfino.....	66
Tricheco.....	68
Squalo martello.....	70

»»» *Animali delle foreste*

Volpe.....	74
Chiocciola.....	76
Bombo.....	77
Cervo.....	78
Rana.....	80
Lupo.....	82
Procione.....	84
Scoiattolo.....	85
Alce.....	86
Coccinella.....	88
Castoro.....	89
Orso grizzly.....	90
Gufo.....	92
Puzzola.....	94
Pipistrello.....	95
Farfalla.....	96
Lontra.....	98

»»» *Animali della fattoria e domestici*

Mucca.....	102
Asino.....	104
Coniglio.....	106
Pecora.....	107
Cane.....	108
Parrocchetto.....	110
Porcellino d'India.....	111
Maiale.....	112
Dromedario.....	114
Capra.....	116
Serpente.....	117
Cavallo.....	118
Topo.....	120
Anatra.....	121
Lama.....	122
Gatto.....	124
Gallina.....	126
L'ARTISTA.....	128
RINGRAZIAMENTI.....	128

Ghepardo

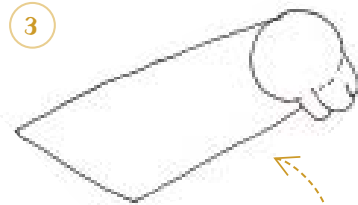
Il ghepardo è l'animale terrestre più veloce del mondo, caratterizzato da un corpo snello e il mantello a macchie. Usate linee inclinate nel disegno per riprodurre il suo rapido movimento.



Iniziate con la testa.

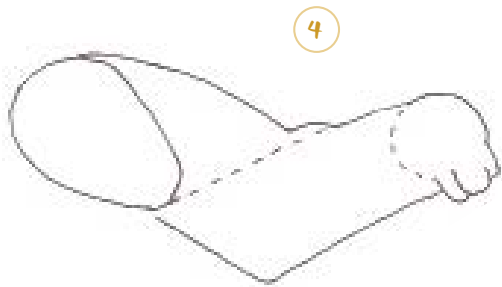


Aggiungete il muso, con una sporgenza sul bordo.

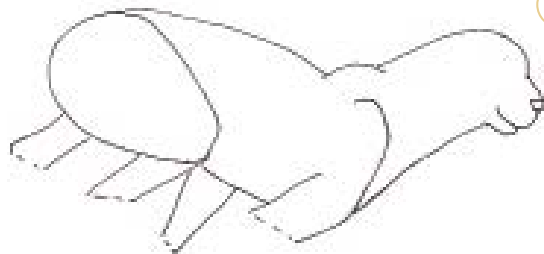


Disegnate il collo.

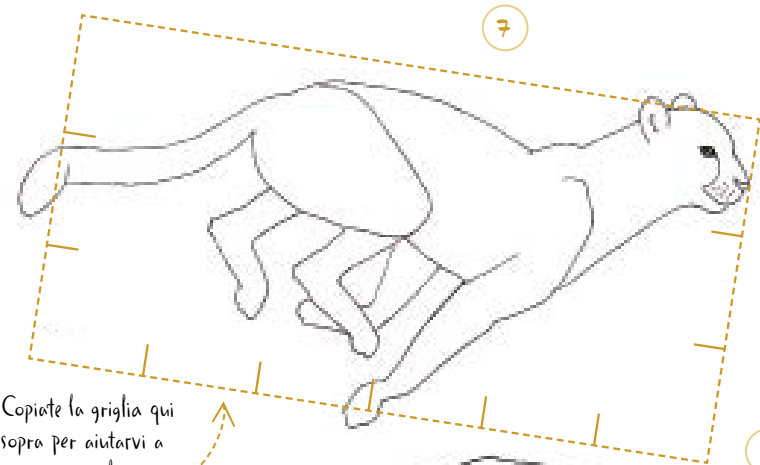
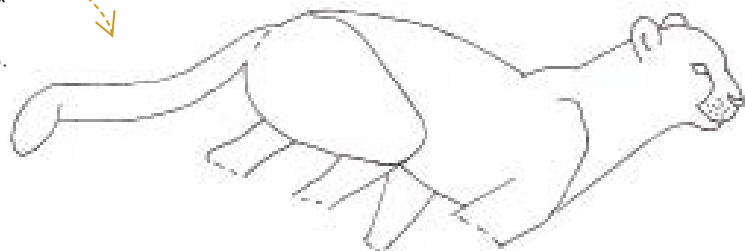
La linea del dorso deve seguire una "V" poco profonda. Aggiungete un ovale per la zampa posteriore.



Disegnate le zampe posteriori inclinate all'indietro (usate la griglia della pagina a fianco per posizionarle correttamente).



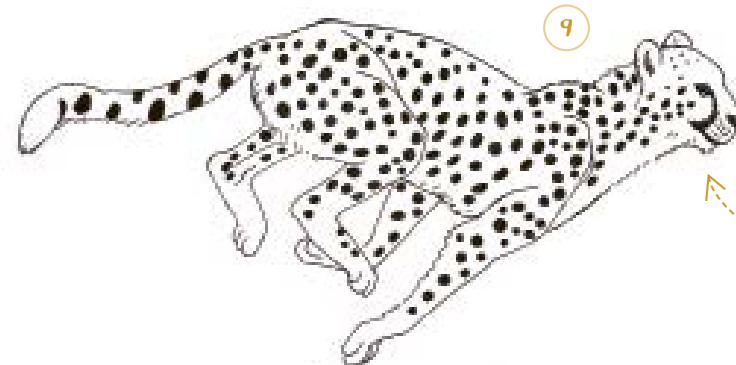
Curvate la coda seguendo la linea del dorso.



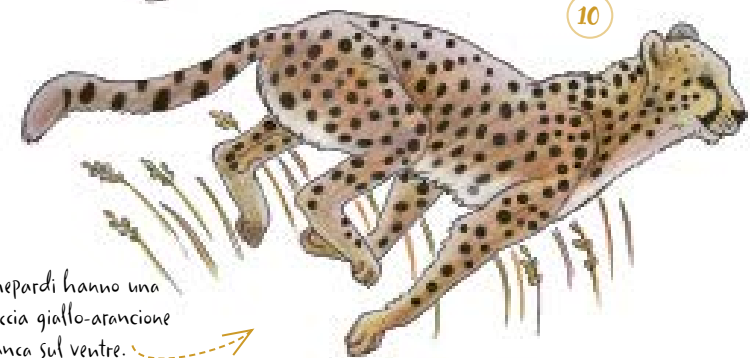
Copiate la griglia qui sopra per aiutarvi a posizionare gli elementi. Le zampe nella parte inferiore devono piegarsi in avanti ma le estremità di quelle anteriori sono piegate all'indietro. Cancellate la griglia quando avete terminato.



Tracciate il contorno sfumato della pelliccia e scurite la linea dall'occhio alla bocca.



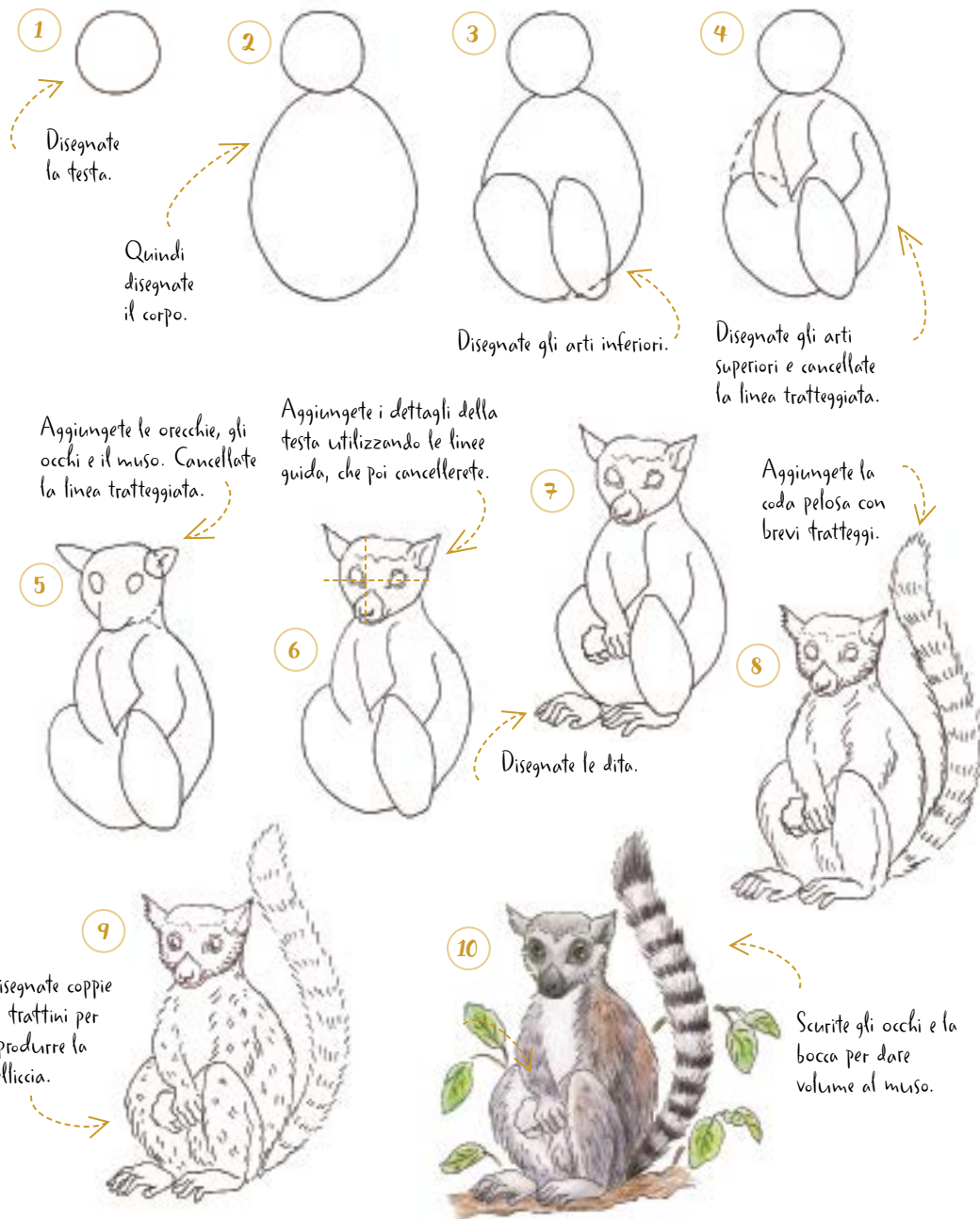
Disegnate macchie irregolari sul mantello del ghepardo. Assicuratevi che siano più piccole sulla testa.



I ghepardi hanno una pelliccia giallo-arancione e bianca sul ventre.

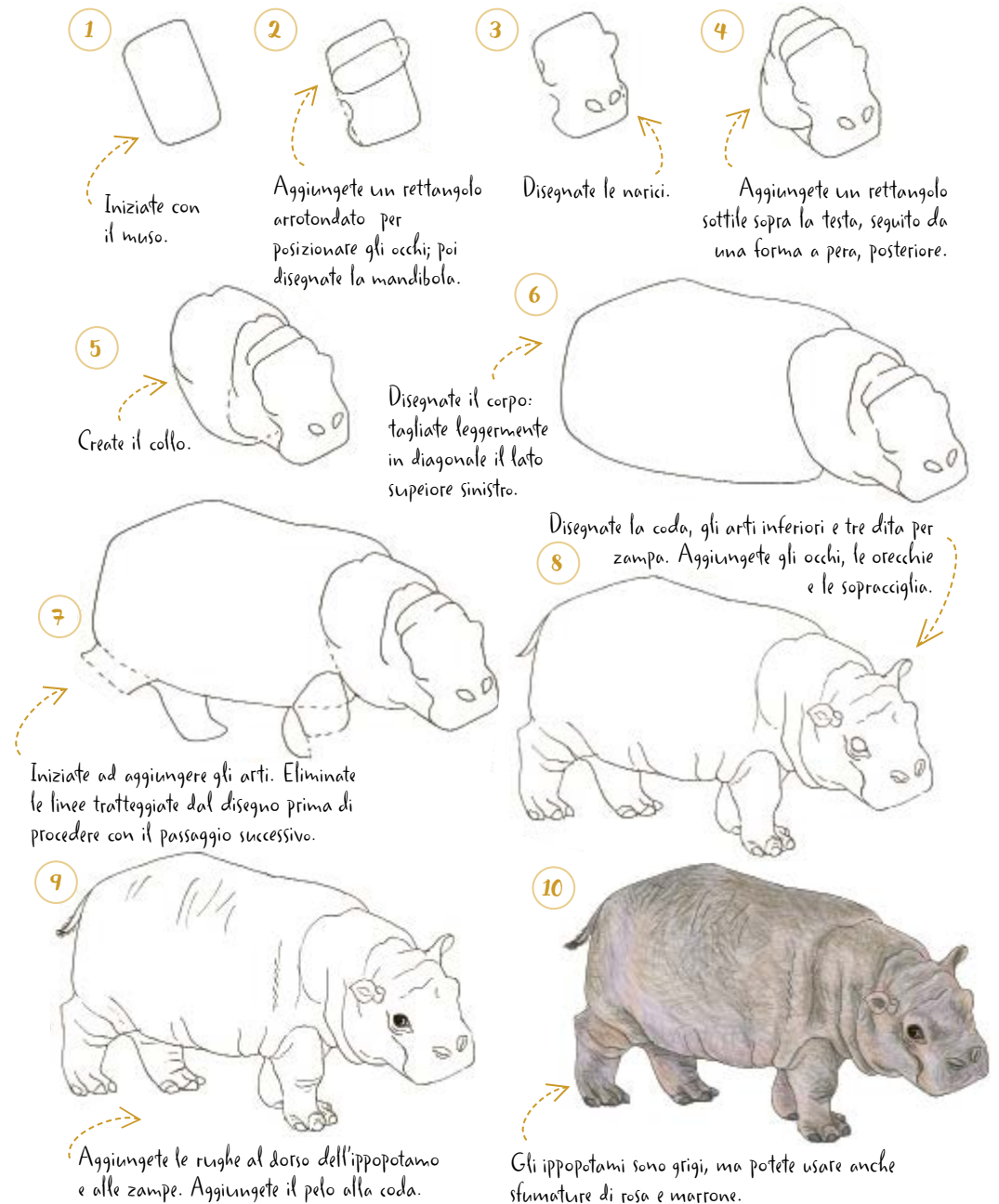
Lemure

I lemuri hanno le dita simili a quelle dell'uomo (ma un po' più lunghe!).
Se non riuscite a disegnarle, perché non provate a copiare le vostre?



Ippopotamo

Gli ippopotami trascorrono molto tempo nell'acqua, perciò se volete creare uno sfondo al disegno, provate ad aggiungere un contesto acquatico.



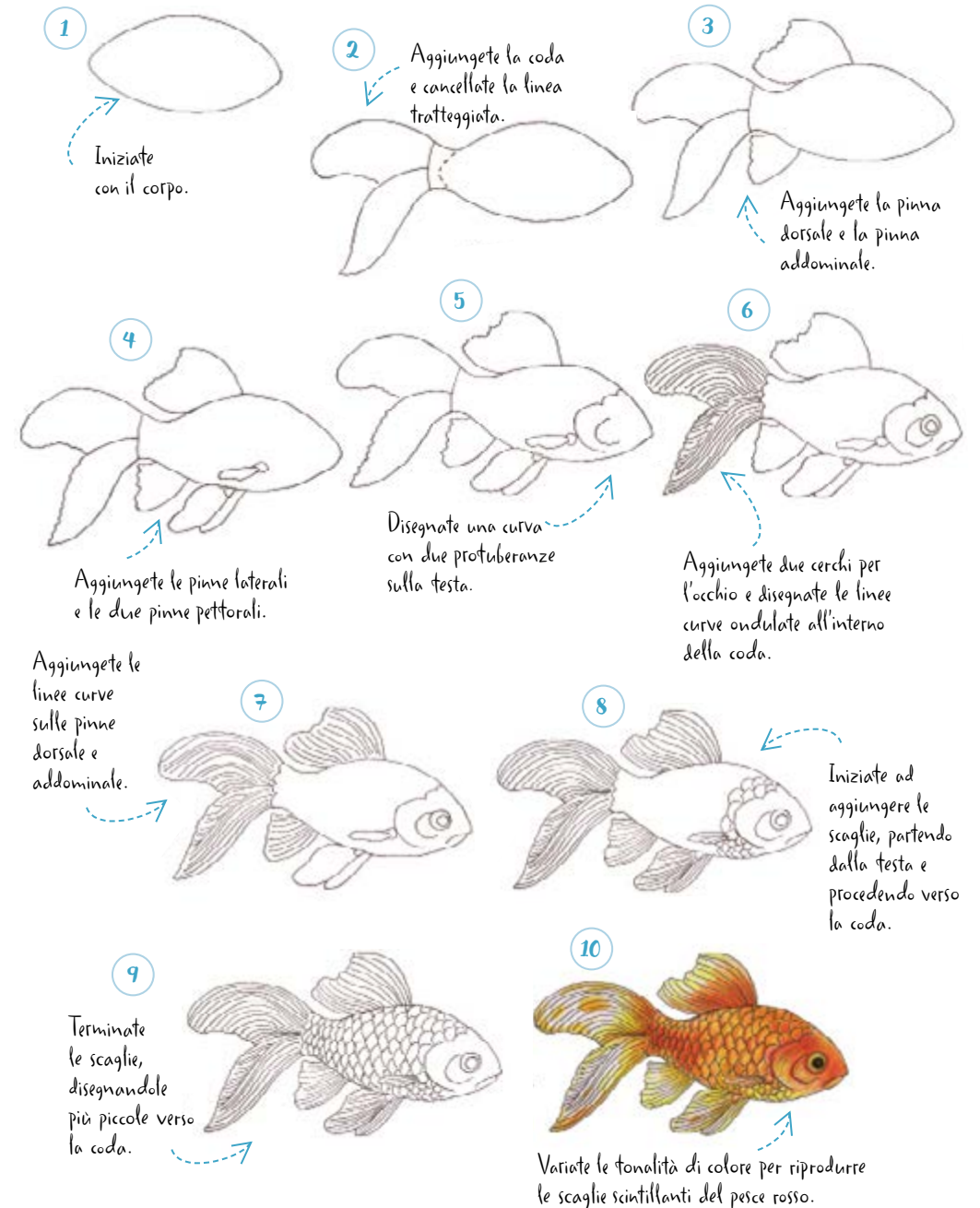
Foca

Le foche sono animali aerodinamici e sinuosi. Prestate attenzione alle ombre intorno alle morbide pieghe della pelle.



Pesce rosso

La parte più complessa del pesce rosso è costituita dalle scaglie indirizzate verso la coda. Potete esercitarvi disegnandole prima.



Cervo

La testa e il tronco di un cervo sono composti da forme semplici. Assicuratevi di riprodurre il palco di corna in modo simmetrico.

1



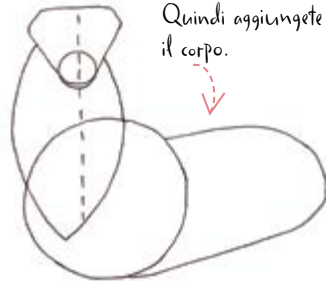
Disegnate la testa.

2



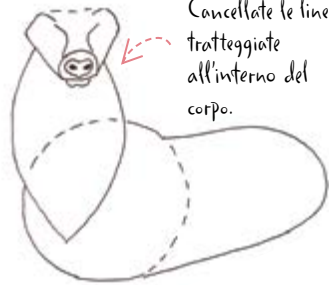
Aggiungete il collo.

3



Quindi aggiungete il corpo.

4



Disegnate le narici e il naso lungo. Cancellate le linee tratteggiate all'interno del corpo.

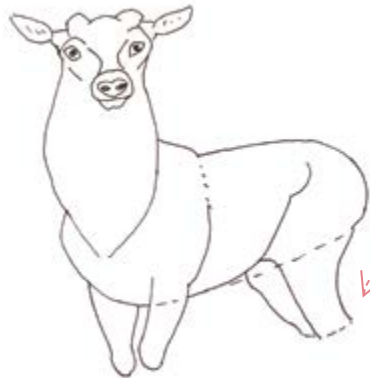
5



Aggiungete le protuberanze sulla testa per il palco e cancellate la linea tratteggiata sul muso.

Aggiungete occhi e orecchie.

6



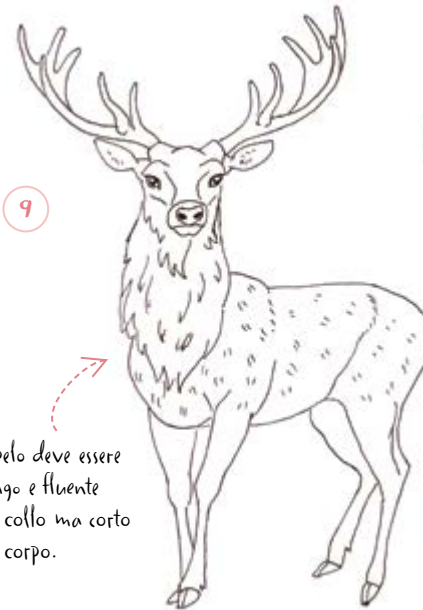
Disegnate la parte superiore delle zampe.

7



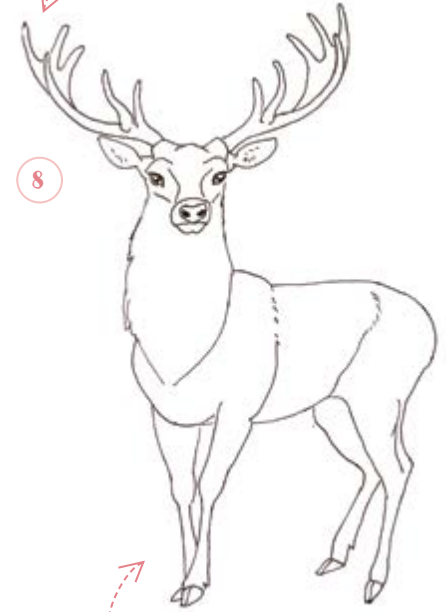
Cancellate le linee tratteggiate.

9



Il pelo deve essere lungo e fluente sul collo ma corto sul corpo.

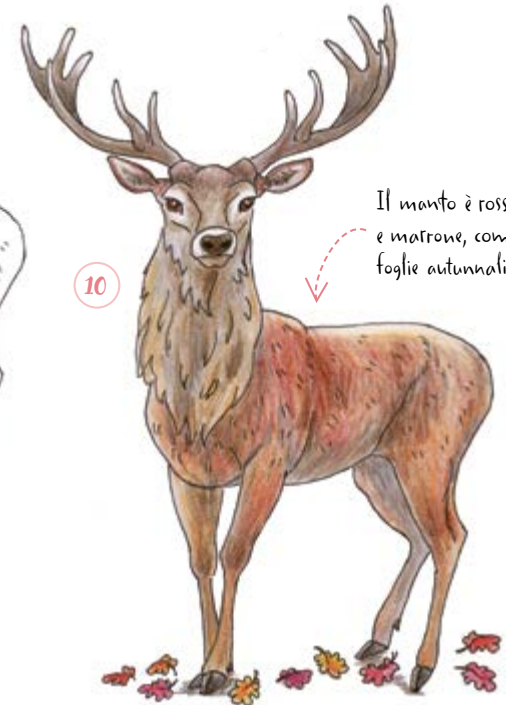
8



Terminate il palco, disegnando altre sei punte.

Aggiungete la parte inferiore delle zampe, terminando con i triangoli degli zoccoli. Le zampe devono misurare il doppio della testa.

10



Il manto è rosso e marrone, come le foglie autunnali.

Gallina

Per disegnare una gallina dovete semplicemente usare tre semicerchi sovrapposti.
Le sole linee dritte sono quelle delle zampe.

